

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK.....	i
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR SIMBOL .....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Identifikasi Masalah.....	1
1.3    Batasan Masalah .....	2
1.4    Tujuan Penelitian .....	2
1.5    Manfaat Penelitian .....	2
BAB II .....	3
LANDASAN TEORI.....	3
2.1    Sistem Informasi.....	3
2.2    Inventaris .....	3
2.3    Aplikasi Berbasis Web .....	3
2.4    PHP .....	3
2.5    Laravel .....	4
2.6    MySQL .....	4
2.7    AdminLTE.....	4
2.8    UML (Unified Modeling Language) .....	4
2.8.1    Use Case Diagram .....	4
2.8.2    Activity Diagram .....	5
2.8.3    Class Diagram.....	6

2.8.4	Sequence Diagram .....	7
2.9	Analisis Pieces .....	8
2.10	Antarmuka .....	9
BAB III	.....	10
METODOLOGI PENELITIAN	.....	10
3.1	Metode Analisis .....	10
3.2	Metode Pengumpulan Data.....	11
3.2.1	Observasi .....	11
3.2.2	Wawancara .....	11
3.3	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	12
3.3.1	Kebutuhan (Requirement) .....	12
3.3.2	Desain (Design) .....	13
BAB IV	.....	33
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	.....	33
4.1	Implementasi Sistem.....	33
4.1.1	Lingkungan Implementasi .....	33
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	34
4.1.3	Implementasi Database .....	43
4.2	Pengujian Sistem .....	47
4.2.1	Pengujian Black Box Proses Login User .....	48
4.2.2	Pengujian Black Box Proses Input Data Inventaris .....	48
4.2.3	Pengujian Black Box Proses Tampil Data Inventaris.....	48
4.2.4	Pengujian Black Box Proses Edit Data Inventaris.....	49
4.2.5	Pengujian Black Box Proses Penyerahan Inventaris .....	49
4.2.6	Pengujian Black Box Proses Penerimaan Inventaris .....	50
4.2.7	Pengujian Black Box Proses Logout User.....	50
BAB V	.....	51
KESIMPULAN	.....	51
5.1	Kesimpulan .....	51
5.2	Saran .....	51
DAFTAR REFERENSI	.....	52

## DAFTAR GAMBAR


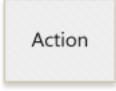

Gambar 1 Use Case Diagram .....	5
Gambar 2 Activity Diagram .....	5
Gambar 3 Class Diagram.....	7
Gambar 4 Sequence Diagram .....	7
Gambar 5 Desain Sistem - Use Case Diagram .....	14
Gambar 6 Desain Sistem - Activity Diagram Login .....	15
Gambar 7 Desain Sistem - Activity Diagram Input Master Data .....	16
Gambar 8 Desain Sistem - Activity Diagram Tampilkan Master Data .....	16
Gambar 9 Desain Sistem - Activity Diagram Edit Master Data.....	17
Gambar 10 Desain Sistem - Activity Diagram Hapus Master Data .....	17
Gambar 11 Desain Sistem - Activity Diagram Input Data Inventaris .....	18
Gambar 12 Desain Sistem - Activity Diagram Menampilkan Data Inventaris .....	18
Gambar 13 Desain Sistem - Activity Diagram Edit Data Inventaris .....	19
Gambar 14 Desain Sistem - Activity Diagram Hapus Data Inventaris .....	19
Gambar 15 Desain Sistem - Activity Diagram Penyerahan Inventaris Baru.....	20
Gambar 16 Desain Sistem - Activity Diagram Penyerahan Inventaris Existing ...	20
Gambar 17 Desain Sistem - Activity Diagram Pengembalian Inventaris .....	21
Gambar 18 Desain Sistem – Class Diagram Sistem Informasi Manajemen Inventaris .....	22
Gambar 19 Desain Sistem – Sequence Diagram Login.....	23
Gambar 20 Desain Sistem – Sequence Diagram Input Data .....	23
Gambar 21 Desain Sistem – Sequence Diagram Tampilkan Data .....	24
Gambar 22 Desain Sistem – Sequence Diagram Edit Data .....	24
Gambar 23 Desain Sistem – Sequence Diagram Hapus Data .....	25
Gambar 24 Desain Sistem – Sequence Diagram Penyerahan Inventaris.....	25
Gambar 25 Desain Sistem – Sequence Diagram Penerimaan Inventaris .....	26
Gambar 26 Desain Sistem – Sequence Diagram Pengembalian Inventaris.....	26
Gambar 27 Desain Database – Model Database Sistem Informasi Manajemen Inventaris 1 .....	27
Gambar 28 Desain Database – Model Database Sistem Informasi Manajemen Inventaris 2 .....	27
Gambar 29 Desain Database – Model Database Sistem Informasi Manajemen Inventaris 3 .....	28
Gambar 30 Desain Database – Model Database Sistem Informasi Manajemen Inventaris 4 .....	28
Gambar 31 Desain Database – Model Database Sistem Informasi Manajemen Inventaris 5 .....	28
Gambar 32 Desain Antarmuka - Login Sistem Informasi Manajemen Inventaris	29
Gambar 33 Desain Antarmuka - Beranda Sistem Informasi Manajemen Inventaris .....	29

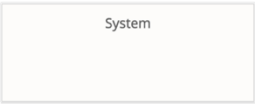
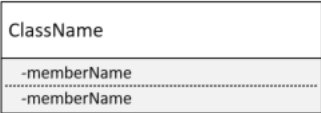




Gambar 34 Desain Antarmuka - Tampil Data Sistem Informasi Manajemen Inventaris .....	30
Gambar 35 Desain Antarmuka - Input Data Sistem Informasi Manajemen Inventaris .....	30
Gambar 36 Desain Antarmuka - Edit Data Sistem Informasi Manajemen Inventaris .....	31
Gambar 37 Desain Antarmuka - Hapus Data Sistem Informasi Manajemen Inventaris .....	31
Gambar 38 Desain Antarmuka - Penyerahan Inventaris Sistem Informasi Manajemen Inventaris .....	32
Gambar 39 Implementasi Antarmuka – Halaman Login.....	34
Gambar 40 Implementasi Antarmuka – Halaman Home.....	34
Gambar 41 Implementasi Antarmuka – Halaman Ganti Profile.....	35
Gambar 42 Implementasi Antarmuka – Halaman Ganti Password .....	35
Gambar 43 Implementasi Antarmuka – Halaman Dashboard .....	36
Gambar 44 Implementasi Antarmuka – Halaman Menu Admin.....	37
Gambar 45 Implementasi Antarmuka – Halaman Menu Inventaris .....	37
Gambar 46 Implementasi Antarmuka – Halaman List Data Inventaris 1.....	38
Gambar 47 Implementasi Antarmuka – Halaman List Data Inventaris 2.....	38
Gambar 48 Implementasi Antarmuka – Halaman Tambah Data Inventaris.....	39
Gambar 49 Implementasi Antarmuka – Halaman Edit Data Inventaris .....	40
Gambar 50 Implementasi Antarmuka – Halaman Detail Data Inventaris 1 .....	41
Gambar 51 Implementasi Antarmuka – Halaman Detail Data Inventaris 2 .....	41
Gambar 52 Implementasi Antarmuka – Halaman Detail Data Inventaris 2 .....	42
Gambar 53 Implementasi Antarmuka – Halaman Penyerahan Inventaris.....	42
Gambar 54 Implementasi Antarmuka – Halaman Penerimaan Inventaris .....	43
Gambar 55 Implementasi Database – Migration Membuat Tabel User .....	44
Gambar 56 Implementasi Database – Menjalankan Perintah Migration.....	45
Gambar 57 Implementasi Database – Seeder Memasukkan Data Ke Tabel User.....	46
Gambar 58 Implementasi Database – Menjalankan Perintah Seeder .....	47

**DAFTAR TABEL**

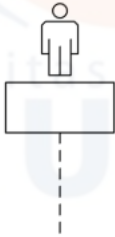




Tabel 1 Analisa Pieces.....11

## DAFTAR SIMBOL

No	Diagram	Gambar	Nama	Keterangan
1	Activity Diagram		Status Awal	Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2	Activity Diagram		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3	Activity Diagram		Konektor	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya
4	Activity Diagram		Percabangan	Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
5	Activity Diagram		Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
6	Use Case Diagram		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
7	Use Case Diagram		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
8	Use Case Diagram		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang

				menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9	Use Case Diagram		Sistem	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
10	Class Diagram		Class	Deskripsi dari sebuah objek
11	Class Diagram		Association	Hubungan antara dua class yang bersifat statis
12	Class Diagram		Aggregation	Hubungan antara dua class di mana salah satu class merupakan bagian dari class lain, tetapi dua class ini dapat berdiri masing-masing
13	Class Diagram		Inheritance	Kemampuan untuk mewarisi seluruh atribut dan metode dari class asalnya (superclass) ke class lain (subclass)
14	Sequence Diagram		Activation	Menandakan bahwa objek sedang aktif berinteraksi



15	Sequence Diagram		Actor Lifeline	Menandakan kehidupan aktor selama urutan
16	Sequence Diagram		Object Lifeline	Menandakan kehidupan objek selama urutan
17	Sequence Diagram		Message	Mengirim pesan ke objek lainnya
18	Sequence Diagram		Self Message	Mengirim pesan ke diri sendiri
19	Sequence Diagram		Return Message	Mengembalikan pesan ke objek lainnya